

NUEVA PEÑA 1X2 “RAFAPAREJA”

(WWW.DNP1X2.COM/RAFAPAREJA/)

1. INTRODUCCIÓN

Rafa Pareja empezó a estudiar, “científicamente”, el Juego de las Quinielas en España, durante el verano de 1.980, recién terminada la carrera de Matemáticas (especialidad de Estadística e Investigación Operativa), y justo antes de comenzar, en la Universidad Politécnica de Madrid, la carrera de Informática (especialidades de Gestión y Sistemas), que terminó en junio de 1.984.

Para comenzar su “investigación”, acudió a un Redactor Jefe del Diario MARCA, que le facilitó toda la información disponible, desde su nacimiento, acerca de la Liga de Fútbol en España: Temporadas, jornadas, resultados de todos los partidos, clasificaciones, goles y puntos conseguidos por cada equipo, en casa y como visitante... Y todo lo relativo a los datos de las quinielas, también desde sus orígenes en nuestro país: Recaudaciones, columnas ganadoras, números de acertantes, repartos de premios por categoría...

Llegó a casa provisto de más de 500 folios, ya que por aquellos días no estaban muy extendidos, ni los “soportes magnéticos”, ni los sistemas informáticos, ni la explotación de archivos mediante gestores de Bases de Datos.

Sus primeros pasos los dio a golpe de papel, lápiz y calculadora. Cifras, signos y datos se entremezclaban de una forma, en apariencia, caótica. Pese a sus rudimentarios instrumentos de trabajo, pronto llegó a sus 5 primeras conclusiones:

- a. La quiniela no es, “estrictamente”, un simple juego de azar;
- b. Quien piensa, pierde (tiempo, dinero y paciencia);
- c. Los 1, X y 2 saltan, brotan y se multiplican, “casi” aleatoriamente, según unas leyes matemáticas, que, por tanto, se pueden modelizar;
- d. Si una columna resulta ganadora, significa que esa quiniela es posible y, por tanto, existe algún sistema matemático capaz de “localizarla”;
- e. La utilización de signos simples, dobles y triples en cada casilla, no es la forma más eficaz para optimizar la relación “premio/inversión”.

Cualquier columna se puede clasificar, según el número de signos “1”, “X” y “2” que incluya, en uno de los 120 “esquemas” posibles, que se representan por 3 números de 2 dígitos, que siempre suman 14. Por ejemplo:

- Esquema 140000: Columna con catorce “1”, cero “X” y cero “2”;
- Esquema 070304: Columna con siete “1”, tres “X” y cuatro “2”;
- Esquema 060206: Columna con seis “1”, dos “X” y seis “2”;

En ningún caso se tiene en cuenta la casilla 15.

¿Sería posible apostar por un “esquema”, en lugar de hacerlo por combinaciones de simples, dobles y triples? El conjunto de columnas que “integran” un “esquema”, en ningún caso se puede “reproducir” mediante la utilización de ninguna “mezcla” de dobles o triples.

Rafa Pareja llamó “quiniela implícita” a cada uno de los 120 “esquemas” posibles.

Con este bagaje, se presentó en el PAMDB (Patronato de Apuestas Mutuas, Deportivas y Benéficas), para sugerir la posibilidad de incorporar una nueva modalidad de apuesta, que podría denominarse “Quiniela Implícita”.

El PAMDB no admitió la sugerencia, por 3 razones:

- a. Se complicaría mucho el escrutinio (esta razón resulta falsa, a pesar de que, por aquellos años, el escrutinio se realizaba de forma “casi manual”);
- b. Las apuestas por “quiniela implícita” resultarían muy caras para el jugador;
- c. Es posible que los jugadores no entiendan bien esta nueva modalidad, y se retraigan de apostar.

Hace muy pocos años, se introdujo en España la modalidad de “Apuesta Condicionada”, que venía a ser una forma extendida de la “quiniela implícita”.

2. EL SECRETO DE LOS 3 NÚMEROS

Continuando sus investigaciones, y partiendo de las 19 últimas temporadas (excluyendo la actual 2008/2009) disputadas en 1ª y en 2ª división de nuestra Liga de Fútbol, calculó la probabilidad PL de que el equipo local marque un gol en cualquiera de los 90 minutos de juego de un

partido; y la probabilidad PV análoga, relativa al equipo visitante. Estos dos valores (PL y PV) son, curiosamente, independientes del historial o posición en la “Tabla” de cualquiera de los dos equipos que disputan un encuentro de fútbol.

Y, lo que es más importante, obtuvo 3 números de 4 dígitos, que sirven para crear un modelo matemático, que permite deducir la probabilidad de que una columna resulte ganadora de un premio de 14 aciertos. En todos los casos, el “pleno al 15” se considera un premio “a mayor”, que no entra estrictamente en el modelo matemático.

Una vez concretado este estudio, diseñó un programa informático, que está patentado en España bajo el nombre de “Genera y Escruta Quinielas”. Este programa obtiene el número de columnas que se desee, que cumplen el modelo, independientemente de la jornada de liga que se celebre, y la distribución de partidos y equipos que la disputen.

Este programa informático ha sido repetidamente aplicado y verificado sobre datos históricos reales, y con miles de millones de simulaciones virtuales, también generadas por ordenador.

Aunque el sistema, ya de por sí, es matemática, empírica y realmente eficiente, permite multiplicar mucho su rentabilidad si, en cada jornada, se determinan dos resultados fijos a “1” que se consideren, en opinión del jugador, “casi seguros”, aunque no “triviales”. De esta forma, se respeta la filosofía del modelo, que se apoya mucho en la “captura de las grandes o pequeñas sorpresas”, que tanto sirven para engrosar la cuantía de los premios.

3. HISTORIA RECIENTE

Sin entrar en detalles comparativos, que no vienen al caso, se puede aventurar que este “sistema” obtiene resultados mucho más satisfactorios que otros modelos utilizados por prestigiosos y afamados “profesionales de las quinielas”.

El día 9 de abril de 2009, Rafa Pareja se incorporó al “portal web” www.dnp1x2.com, para crear su propia “Peña Cibernética RafaPareja”, cuyo URL es: www.dnp1x2.com/rafapareja/

4. FUTURO INMEDIATO

A partir de la 1ª Jornada de la Temporada 2009/2010 (que se celebrará el domingo 30 de agosto de 2009), la nueva “Peña RafaPareja” jugará “en real”, con la participación de todos aquellos socios y quinielistas que deseen depositar su confianza en esta Peña, fundada y dirigida por Rafa Pareja. Entre las normas de juego, que se han diseñado para esta “Peña”, cabe destacar los siguientes puntos:

a. Rafa Pareja no percibirá ninguna comisión (0%) ni del importe jugado ni del premio obtenido cada Jornada.

b. Los premios se repartirán en proporción directa sobre la cantidad apostada por cada uno de los jugadores.

c. El plazo para apostar se cierra a las 20:00 del día anterior al de la celebración de los partidos de la jornada (habitualmente, por tanto, a las 20:00 horas del viernes).

d. La cantidad mínima que puede apostar un jugador es de 5 €. No hay tope en la cantidad máxima.

e. Cada semana se generará el número total de columnas, en función de la cuantía del importe apostado entre todos los jugadores.

f. Aunque, de hecho, la cantidad que jugará la Peña, cada jornada, no está limitada, se considera, como razonable, un tope superior de 26.250 €, para optimizar la rentabilidad de la inversión.

5. CÓMO JUGAR EN LA PEÑA RAFAPAREJA

El Anexo de este documento explica cómo apostar en la “Peña RafaPareja”.

Rafa Pareja Roldán (24.146.604 – P)

Badajoz, lunes 29 de junio de 2009

ANEXO

NUEVA PEÑA 1X2 “RAFAPAREJA”

WWW.DNP1X2.COM/RAFAPAREJA/

CÓMO JUGAR

Este Anexo explica, brevemente, cómo puedes apostar en la “Peña RafaPareja”, y cómo se gestiona tu saldo personal, lo que ingresas, lo que juegas, lo que recibes en premios, lo que has reintegrado, etc.

1. Entrás en www.dnp1x2.com
- 2.- Pulsas en "Tu cuenta", y te creas la cuenta ("si no tienes cuenta todavía, pulsa aquí").
- 3.- A continuación pinchas en "Mi cuenta", y te aparecerá una página que te dice que tienes saldo 0, y te permite Realizar operaciones --> Realizar ingresos --> Realizar reintegros
- 4.- Elige el banco y señala la cantidad que deseas ingresar, y marca "enviar aviso de ingreso".
- 5.- Haces la transferencia al banco que desees (mejor si es tu banco) por el valor que desees.
- 6.- Vas a www.dnp1x2.com
- 7.- Pulsas en DNP1X2 y buscas ("acceder al buscador", por nombre) la Peña "RafaPareja".
- 8.- A la izquierda de "Jugar ahora", escribes la cantidad que desees jugar. Y pulsas "Jugar ahora".

NOTAS IMPORTANTES

- a) Rafa Pareja no percibirá ninguna comisión (0%) ni del importe jugado ni del premio obtenido cada Jornada.
- b) Siempre que accedes a "Mi cuenta" puedes comprobar qué saldo personal tienes y qué operaciones se han realizado en tu cuenta.
- c) NO es necesario que juegues TODO tu SALDO.
- d) El domingo por la noche, automáticamente, se te ingresa en tu saldo personal tu parte correspondiente del premio, estrictamente proporcional a la cantidad que has jugado.
- e) En cualquier momento puedes realizar la operación "Realizar reintegros", para recuperar todo o la parte que quieras de tu saldo personal.
- f) Todas las operaciones monetarias se realizan de forma totalmente gratuita, automática, segura y transparente.

Rafa Pareja Roldán (24.146.604 – P)

Badajoz, lunes 29 de junio de 2009

SESIÓN INFORMATIVA
NUEVA PEÑA 1X2 “RAFAPAREJA”
(WWW.DNP1X2.COM/RAFAPAREJA/)

1. INTRODUCCIÓN

En esta sesión, Rafael María Pareja Roldán pretende:

- a) Conocernos cara a cara.
- b) Facilitar a todos los socios y personas interesadas la información relativa a la filosofía y modo de trabajo que va a seguir la Peña de Quinielas “RafaPareja”, a lo largo de la próxima temporada liguera 2009/2010.
- c) Recoger las sugerencias, ideas y observaciones que cada uno desee proponer.
- d) Resolver las posibles dudas que tengáis cada uno.
- e) Entregaros a cada uno un completo manual documental informativo.

2. NOTAS PRELIMINARES

En primer lugar, Rafael María Pareja Roldán desea hacer hincapié en los siguientes puntos, que me parecen muy importantes:

- a) Todas las operaciones monetarias de la Peña “RafaPareja” se gestionan, automáticamente, a través de la infraestructura diseñada en la página web www.dnp1x2.com, creada por Eduardo Losilla.
- b) **Ni Eduardo Losilla ni Rafael María Pareja Roldán vamos a percibir ninguna comisión (0%) sobre el importe jugado ni sobre los premios obtenidos, en ninguno de los dos casos posibles: que la jornada o toda la temporada proporcionen beneficios o que resulten deficitarias.**
- c) Para que una persona pueda jugar en la Peña “RafaPareja”, o en cualquier otra Peña de la web www.dnp1x2.com, debe registrarse previamente en esa web.

- d) Cualquier persona que juegue en la Peña “RafaPareja” puede hacerlo de forma totalmente anónima: cuando un jugador apuesta en esta Peña, **la única información que recibe Rafael María Pareja Roldán es su “alias”**. Rafael María Pareja Roldán NO NECESITA CONOCER:
- i. Ni el nombre del jugador.
 - ii. Ni su e-mail.
 - iii. Ni su DNI.
 - iv. Ni su ciudad, ni dirección postal de residencia.
 - v. Ni su entidad bancaria.
 - vi. Ni su número de cuenta corriente...
- e) En esta sesión analizaremos un estudio detallado sobre la rentabilidad esperada en la próxima temporada 2009/2010. Veremos que esta rentabilidad varía en función del importe total apostado cada jornada y del número de jornadas consecutivas que juguemos en la Peña “RafaPareja”
- f) La rentabilidad se mide siempre como el cociente entre el beneficio neto y el importe jugado. Es decir:
- i. Rentabilidad negativa: déficit.
 - ii. Rentabilidad nula: El importe del premio coincide exactamente con la cantidad apostada.
 - iii. Rentabilidad positiva: ganancia neta. Si hemos apostado 1 y hemos percibido 3 en premios, el beneficio neto es 2 y, por tanto, la rentabilidad es del 200%.
- g) El premio obtenido cada jornada se reparte, automáticamente, en proporción directa al importe apostado, y queda acumulado en la cuenta personal de cada jugador.
- h) MUY IMPORTANTE: las rentabilidades analizadas son siempre estimaciones, obtenidas matemáticamente en función de datos reales y millones de simulaciones, por medio de rigurosos, exhaustivos y sofisticados programas informáticos.
- i) EN NINGÚN CASO RAFAEL MARÍA PAREJA ROLDÁN GARANTIZA LOS BENEFICIOS ESPERADOS Y, POR TANTO, NUNCA ABONARÁ NINGUNA CANTIDAD A NINGÚN SOCIO PARA RESARCIR EL POSIBLE RESULTADO INFERIOR AL ESPERADO, NI SIQUIERA EN CASO DE QUE LA RENTABILIDAD, SEMANAL O FINAL, RESULTE NEGATIVA (SALDO DEFICITARIO).

- j) Cada vez que un jugador apuesta cualquier cantidad en la Peña “RafaPareja”, Rafael María Pareja Roldán recibe un mensaje informativo por correo electrónico, emitido desde la web www.dnp1x2.com, en el que sólo se detalla:
- i. “Alias” del apostante.
 - ii. Cantidad apostada.

3. SISTEMA DE JUEGO

En cada jornada, cada jugador apuesta la cantidad que quiera, o no apuesta nada.

El plazo para apostar se cierra a las 20:00 horas del viernes previo a la celebración de los partidos de la Jornada.

Si los partidos se disputan el miércoles, el plazo se cierra a las 20:00 horas del martes anterior.

En cualquier caso, una vez expirado ese plazo, Rafael María Pareja Roldán se encargará de generar una combinación que tenga tantas columnas como correspondan al total del importe apostado entre todos los jugadores. Como cada 2 columnas cuestan 1 €, el total de columnas coincidirá con el doble del total de € disponibles.

Para obtener las columnas de la combinación que jugará cada jornada la Peña “RafaPareja”, se utilizará el Programa Informático “Genera y Escruta Quinielas”, diseñado por Rafael María Pareja Roldán, y patentado, con ese mismo nombre, en el Registro Nacional de Patentes de la Propiedad Intelectual.

Este programa permite seleccionar, entre los 14 partidos del boleto de la jornada (el pleno al 15 no se considera, en ningún caso), un rango de signos “1”, “X” y “2”.

Los 2 modelos más rentables son el **682424** y el **482525**. Cada uno de ellos significa que apostamos a quinielas con los siguientes rangos:

- a) **682424**: Suma de probabilidades de aparición = **30,01 %**
 - Entre 6 y 8 signos “1”.
 - Entre 2 y 4 signos “X”.
 - Entre 2 y 4 signos “2”.
- b) **482525**: Suma de probabilidades de aparición = **53,90 %**
 - Entre 4 y 8 signos “1”.
 - Entre 2 y 5 signos “X”.
 - Entre 2 y 5 signos “2”.

Evidentemente, esto no significa que la Peña “RafaPareja” juegue todas las posibles combinaciones de quinielas de ambos tipos. Sólo se apuesta por aquéllas que, según el programa informático “Genera y Escruta

Quinielas”, diseñado y patentado por Rafael María Pareja Roldán, tienen una mayor probabilidad de resultar ganadoras.

Para optimizar la rentabilidad de este sistema de juego, es necesario definir, cada jornada, 2 signos fijos en 2 de los 14 partidos del boleto. Las rentabilidades analizadas cuentan, en todos los casos, con la siguiente condición:

De cada 10 jornadas consecutivas, se han acertado:

- En 7 ocasiones, los 2 signos fijos.
- En 3 ocasiones, 1 de los 2 signos fijos.

Para seleccionar los 2 signos fijos de cada jornada, utilizaremos lo que podríamos llamar “democracia ponderada”, que significa:

- Cada jugador **que ya haya apostado** para la próxima jornada, dispone de un voto por cada € que haya invertido en esa jornada (“v” votos).
- Sus votos los distribuye entre los 14 partidos, seleccionando, como máximo, para cada partido, “n” votos en sólo uno de los 3 signos posibles (1, X, 2).
- No hace falta votar por los 14 partidos. Los votos se pueden distribuir entre tantos partidos como desee cada jugador.
- El total de votos emitidos por cada jugador no puede superar su máximo “v” de votos disponibles.
- Después de sumar los votos de todos los jugadores, se seleccionan como fijos los 2 signos más votados.
- En caso de empate entre varios signos, el desempate será resuelto por Rafael María Pareja Roldán.

4. QUIÉN PUEDE JUGAR EN LA PEÑA “RAFAPAREJA”

Puede jugar en la Peña “RafaPareja”, en cualquier jornada, toda persona que esté interesada:

- a) Socios habituales.
- b) Amigos de los socios habituales.
- c) Cualquier otra persona que, atraída por los buenos resultados, esporádicos o regulares, de la Peña “RafaPareja”, decida invertir en esta Peña.

Como la Peña “RafaPareja” pertenece a la web www.dnp1x2.com, que publica todos los resultados obtenidos por todas las Peñas asociadas, toda persona que lo desee puede consultar, en cualquier momento:

- a) El importe total acumulado que cada Peña va a apostar en la jornada próxima.
- b) La historia de la cantidad que ha apostado cada Peña, en cada una de las jornadas transcurridas.
- c) Los premios obtenidos por cada Peña, en cada una de las jornadas transcurridas.
- d) La rentabilidad parcial obtenida por cada Peña, en cada una de las jornadas transcurridas.
- e) La cantidad total acumulada que ha apostado cada Peña en todas las jornadas transcurridas.
- f) El total acumulado de los premios que ha obtenido cada Peña en todas las jornadas transcurridas
- g) La rentabilidad total de cada Peña a lo largo de todas las jornadas transcurridas.

Si la Peña “RafaPareja” destaca sobre las demás, en cualquiera de los 7 aspectos considerados en el párrafo anterior, es muy posible que otras personas, que ya apostaban o no, en cualquier otra Peña, se decidan a jugar en la Peña “RafaPareja”, habitual o esporádicamente. En este caso, se verá incrementado el total apostado en las siguientes jornadas. De esta forma, aumentará también la rentabilidad de la Peña “RafaPareja”.

Es decir: si los resultados son positivos, la Peña “RafaPareja” podrá entrar en un “círculo virtuoso” que mejore progresivamente las expectativas de sus jugadores.

Cada vez que se incorpore a la Peña “RafaPareja” un nuevo jugador (si nos comunica libremente su dirección e-mail), para que siga apostando en ella, Rafael María Pareja Roldán se encargará de hacerle llegar por correo electrónico toda la información que debe conocer sobre la Peña “RafaPareja”.

Rafael María Pareja Roldán (24.146.604 – P)

Badajoz, martes 4 de agosto de 2009

Madrid, sábado 8 de agosto de 2009

NUEVA PEÑA “RAFAPAREJA”

En este texto se explica el significado de los diversos parámetros utilizados, y la información contenida en los archivos que se incluyen en el disco de documentación de la nueva Peña “RafaPareja”.

La carpeta se llama “Penia RafaPareja”.

Los estudios se han realizado sobre los siguientes parámetros:

1. TIPOS DE COMBINACIONES:

- a. **482525** (13 modalidades de “quinielas implícitas”), que significa que vamos a generar siempre combinaciones de columnas con los siguientes rangos de signos:
 - i. El número de “1” varía entre 4 y 8;
 - ii. El número de “X” varía entre 2 y 5;
 - iii. El número de “2” varía entre 2 y 5.

- b. **682424** (6 modalidades de “quinielas implícitas”), que significa que vamos a generar siempre combinaciones de columnas con los siguientes rangos de signos:
 - i. El número de “1” varía entre 6 y 8;
 - ii. El número de “X” varía entre 2 y 4;
 - iii. El número de “2” varía entre 2 y 4.

- c. Las probabilidades de que la combinación que resulte ganadora cada jornada, en la realidad, nos permita optar a los premios mayores son:
 - i. Para combinaciones del tipo **482525**:
 - Aciertos de **14** ó más: Probabilidad = **53,90 %**
 - Aciertos de **13** ó más: Probabilidad = **82,46 %**
 - ii. Para combinaciones del tipo **682424**:
 - Aciertos de **14** ó más: Probabilidad = **30,01 %**
 - Aciertos de **13** ó más: Probabilidad = **65,32 %**

2. INVERSIÓN SEMANAL:

- a. 150 € (300 columnas);
- b. 300 € (600 columnas);
- c. 500 € (1.000 columnas);
- d. 1.000 € (2.000 columnas);
- e. 1.500 € (3.000 columnas);
- f. 2.500 € (5.000 columnas);
- g. 5.000 € (10.000 columnas);
- h. 10.000 € (20.000 columnas);

- i. 15.000 € (30.000 columnas);
- j. 20.000 € (40.000 columnas);
- k. 25.000 € (50.000 columnas); se acerca al óptimo, que, según mis estudios, se situaría en 26.250 € (52.500 columnas).

3. NÚMERO DE SEMANAS CONSECUTIVAS QUE SE JUEGAN:

- a. 10 Semanas consecutivas;
- b. 20 Semanas consecutivas;
- c. 30 Semanas consecutivas;
- d. 40 Semanas consecutivas;
- e. 50 Semanas consecutivas; que sería el caso más favorable.

4. HAY QUE SELECCIONAR CADA JORNADA 2 SIGNOS FIJOS.

5. DE CADA 10 SEMANAS CONSECUTIVAS, HAY QUE ACERTAR:

- a. 7 Jornadas, los 2 signos fijos;
- b. 3 Jornadas, 1 de los 2 signos fijos.

6. Las tablas de datos de rentabilidades analizan las siguientes cotas medias:

- a. > 0 % - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades
- b. > 50 % - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades
- c. > 100 % - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades
- d. > 150 %
- e. > 200% - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades
- f. > 250 %
- g. > 300%
- h. > 350 %
- i. > 400 %
- j. > 450 %
- k. > 500 % - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades
- l. > 1.000 % - Se reflejan también en las tablas de rentabilidades

7. Para cada uno de los 2 tipos de combinaciones (**482525** y **462424**) se ha elaborado una presentación en “Power Point”. Para diferenciar, en todo momento, si estamos barajando datos de uno u otro tipo de combinación, hemos adoptado el siguiente convenio:

- a. Los datos relativos al tipo **482525** se han trazado en azul oscuro;
- b. Los datos relativos al tipo **682424** se han trazado en rojo oscuro.

8. La segunda diapositiva de cada una de las 2 presentaciones recoge una gráfica titulada “**TIPO 482525**” y “**TIPO 682424**”, respectivamente. El eje horizontal, titulado “QUINIELA IMPLÍCITA”, está segmentado y

rotulado con cada una de las quinielas implícitas que podemos generar en función del tipo de combinación a que nos estamos refiriendo en cada caso. Es decir:

a. Para el tipo de combinación **482525**, nos encontramos con 13 modalidades de quinielas implícitas (todas aquéllas que encajan en el esquema de entre 4 y 8 “1”; entre 2 y 5 “X”; y entre 2 y 5 “2”).

i. La altura de la columna asociada a cada quiniela implícita nos dice cuántas veces, aproximadamente, vamos a obtener nosotros combinaciones de columnas de esa quiniela implícita, por cada 100.000 columnas que generemos para ese tipo de combinación. En nuestro caso concreto, por ejemplo, podemos ver que, por cada 100.000 columnas generadas con el tipo de combinación **482525**, obtendremos, aproximadamente:

- 3.328 columnas de la quiniela implícita 455;
- 6.374 columnas de la quiniela implícita 545;
- ...
- 7.244 columnas de la quiniela implícita 842.

b. Para el tipo de combinación **682424**, nos encontramos con 6 modalidades de quinielas implícitas (todas aquéllas que encajan en el esquema de entre 6 y 8 “1”; entre 2 y 4 “X”; y entre 2 y 4 “2”).

i. La altura de la columna asociada a cada quiniela implícita nos dice cuántas veces, aproximadamente, vamos a obtener nosotros combinaciones de columnas de esa quiniela implícita, por cada 100.000 columnas que generemos para ese tipo de combinación. En nuestro caso concreto, por ejemplo, podemos ver que, por cada 100.000 columnas generadas con el tipo de combinación **682424**, obtendremos, aproximadamente:

- 17.602 columnas de la quiniela implícita 644;
- 19.172 columnas de la quiniela implícita 734;
- ...
- 13.125 columnas de la quiniela implícita 842.

9. Con la documentación se entrega también una plantilla en Excel, llamada “Plantilla Votos”, que nos permitirá emitir cada semana la distribución de los votos de cada socio entre las diversas posibilidades de casilla (de la 1 a la 14) y signo (1, X, ó 2).

10. La hoja Excel titulada “PREMIOS MEDIOS” muestra los valores medios de los premios reales repartidos, por cada categoría, a lo largo de las 55 jornadas de la pasada temporada 2008/2009.

a. TODAS: valores medios reales de los premios repartidos, por cada categoría, a lo largo de las 55 jornadas;

- b. **682424**: valores medios reales de los premios repartidos, por cada categoría, a lo largo de las jornadas cuya columna ganadora pertenecía al tipo de combinación **682424**;
- c. **482525**: valores medios reales de los premios repartidos, por cada categoría, a lo largo de las jornadas cuya columna ganadora pertenecía al tipo de combinación **482525**;
- d. SIMULACIONES:
 - i. **682424**: valores de los premios que, por cada categoría, hemos considerado en todas las simulaciones que se han realizado en el estudio del tipo de combinación **682424**;
 - ii. **482525**: valores de los premios que, por cada categoría, hemos considerado en todas las simulaciones que se han realizado en el estudio del tipo de combinación **482525**.

Rafael María Pareja Roldán (24.146.604 – P)

Badajoz, martes 4 de agosto de 2009

Madrid, sábado 8 de agosto de 2009

CONCLUSIONES DE LAS 2 REUNIONES EN BADAJOZ Y MADRID

1. Introducción.

- a. A la sesión informativa de Badajoz, celebrada el martes 4 de agosto de 2009, acudieron 3 personas interesadas (sin contarme a mí mismo): Alvaro, Camilo y Javi.
- b. A la sesión informativa de Madrid, celebrada el sábado 8 de agosto de 2009, acudieron 7 personas interesadas (sin contarme a mí mismo): Emilio, Felipe, Fernando, Israel, Juan, Juan Carlos y Rafa O.
- c. Ambas sesiones tuvieron una duración de unas 2 horas. Expuse las líneas maestras de lo que les puedo ofrecer, como asesor, desde el punto de vista técnico.
- d. Cada uno de los asistentes expuso sus cuestiones, dudas y sugerencias.

2. Los puntos tratados pueden englobarse en 5 aspectos.

- a. Técnico informativo. Expuse brevemente la filosofía, las características y los fundamentos matemáticos del programa “Genera y Escruta Quinielas”.
 - i. Se basa en las probabilidades PL y PV de que el equipo local o el equipo visitante, respectivamente, marquen un gol en cualquiera de los 90 minutos que dura el partido.
 - ii. La superficie (área de rastreo) donde se busca la quiniela ganadora es muy reducida.
 - iii. El sistema, sin imponerle ninguna otra restricción, ofrece una rentabilidad neta que oscila entre el 30% y el 50%.
 - iv. Esta rentabilidad neta se multiplica por 5 si se introduce un “factor de ajuste” (que reduce aún más el área de rastreo, y lo desplaza vertical y horizontalmente): establecer cada jornada 2 signos fijos, de manera que:
 1. Por cada 10 jornadas, en 7 acertemos los 2 signos fijos.
 2. Por cada 10 jornadas, en 3 acertemos 1 de los 2 signos fijos.
- b. Técnico deportivo. ¿Cómo se determinan esos 2 signos fijos para cada jornada?
 - i. “Votación democrática” entre los jugadores.

- ii. Opinión de las casas de apuestas.
 - iii. Propuesta y consenso.
 - iv. Apostar siempre por las victorias del Madrid y del Barcelona.
- c. “Modus operandi”: ¿Dónde y cuánto apostar?
- i. Confiamos plenamente en la gestión de la web dnp1x2.com, de Eduardo Losilla.
 - ii. El importe de la apuesta alcanza su punto de rentabilidad máxima en 26.250€ por jornada.
 - iii. Cuando se alcance ese valor tope, se creará otra Peña “nvrpr”, similar a “RafaPareja”, con la diferencia de que el asesor percibirá en ella un 10% de los premios obtenidos, tanto si son rentables como si son deficitarios.
 - iv. Los asistentes a las 2 reuniones (Badajoz y Madrid) serán considerados socios fundadores y tendrán prioridad de apuesta en la Peña “RafaPareja”, que seguirá sin percibir ninguna comisión (0% sobre el importe jugado y 0% sobre el premio obtenido).
- d. Toma de decisiones: ¿qué tipo de combinación vamos a utilizar (682424 ó 482525)?:
- i. La opción 682424:
 - 1. Rentabilidad media un poco más alta.
 - 2. Frecuencia de aparición baja (30,01%).
 - ii. La opción 482525:
 - 1. Rentabilidad media un poco más baja.
 - 2. Frecuencia de aparición alta (53,90%).
 - iii. Decidimos apostar por la opción 482525.
- e. Propuestas finales: ¿qué pruebas iniciales vamos a realizar? Siempre con combinaciones del tipo 482525:
- i. RafaPareja concursa en SISTEMISTAS:
 - 1. Por un importe de 100.000€
 - 2. Signos fijos: “1” en los partidos 5 y 8 (Zaragoza y Racing).
 - ii. RafaPareja envía a los socios fundadores las 3 combinaciones siguientes:
 - 1. Una de 26.250€ válida para toda la temporada 2009/2010, sin ninguna restricción (rentabilidad media esperada entre 30% y 50%).

2. Una de 26.250€, válida para la 1ª jornada de la temporada 2009/2010, apostando por los 2 signos fijos: victorias del Madrid y del Barcelona (“1” en las casillas 1 y 7).
 3. Una de 26.250€, válida para la 1ª jornada de la temporada 2009/2010, apostando por los 2 signos fijos: “1” en las casillas 5 y 8 (Zaragoza y Racing).
3. Rafael Pareja intervendrá en la Peña “RafaPareja” sólo como asesor y pronosticador, y participará en los beneficios en función de lo que él mismo apueste.
 4. La asistencia a la sesión informativa no compromete en nada a los socios fundadores.
 - a. Tienen plena libertad para apostar o no en esta o en cualquier otra Peña, las jornadas que quieran.
 - b. Sólo les cabe el privilegio de tener derecho prioritario para apostar en la Peña “RafaPareja”, si se alcanza el tope máximo de 26.250€, que daría lugar a la creación de otra Peña “nvrpr”.

Badajoz, lunes 10 de agosto de 2009

Rafael María Pareja Roldán (65 00 16 146)

rafaparejaroldan@hotmail.com

www.dnp1x2.com/RafaPareja/

<http://blogs.hoy.es/inversiones1x2/posts>